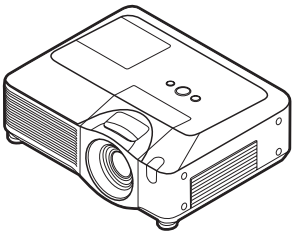
3M

X90

Proyector de Multimedia
Funciones de red



En este manual solamente se pretenden explicar las funciones de red.
Con respecto a la seguridad, las operaciones, y otros temas, consulte el manual de usuario para este proyector.

⚠ **ADVERTENCIA** • Antes de utilizar las funciones de red, lea detenidamente todo el manual de usuario para este proyector a fin de asegurar su correcta instalación y configuración.
• Después de haber leído los manuales, guárdelos en un lugar seguro para futuras referencias.

NOTA • La información de este manual está sometida a cambios sin previo aviso.
• El fabricante no se hará responsable por ningún error que pueda aparecer en este manual.
• La reproducción, transferencia, o copia de cualquier parte de este documento no está permitida sin el expreso consentimiento por escrito.

RECONOCIMIENTO DE MARCAS COMERCIALES
• Windows es una marca registrada de Microsoft Corporation.
• Netscape es una marca registrada de Netscape Communications Corporation.
• JavaScript es una marca registrada de Sun Microsystems, Inc.
Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Índice

Funciones de red 2
Ajustes 6
Control del proyector 22
Alertas de avería y advertencia a través de correo electrónico 26
Gestión del proyector a través de SNMP 28
Control del proyector a través de programación 29
Visualización de e-SHOT (Transferencia de imágenes fijas) 32
Control con comandos a través de la red 34

Funciones de red

Este proyector está equipado con las funciones de red siguientes.

Configuración y control del proyector a través de un navegador de la Web

Usted podrá cambiar la configuración de control del proyector a través de una red utilizando un navegador de la Web desde un ordenador conectado a la misma red.
(📖4)

Alertas de avería y advertencia a través de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente una alerta a una dirección de correo electrónico especificada cuando el proyector requiera mantenimiento o se haya encontrado con un error.
(📖26)

Gestión del proyector a través de SNMP

Este proyector es compatible con el protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol), motivo por el que podrá monitorearlo desde un lugar remoto utilizando software SNMP. Además, el proyector podrá enviar alertas de avería y advertencia a un ordenador especificado.
(📖28)

Control del proyector a través de programación

Usted podrá programar el proyector para que realice varias funciones de acuerdo con la FECHA Y HORA.
(📖29)

Transferencia de imágenes fijas

El proyector podrá visualizar imágenes fijas que hayan sido transferidas a través de la red.
(📖32)

Control del proyector con RS-232C a través de la red

El proyector podrá controlarse utilizando comandos RS-232C a través de la red.
(📖34)

Antes de utilizar las funciones de red...

Para utilizar las funciones de red de este proyector, tendrá que configurarlo de acuerdo con su red. Antes de conectar el proyector a su red, consulte al administrador de la misma. La configuración incorrecta de red de este proyector podría causar problemas en dicha red.
Realice la conexión a la puerta de enlace (el enrutador/ordenador que reenvía tráfico a un destino exterior de la subred del dispositivo transmisor) desde el terminal de red del proyector utilizando un cable CAT-5 (o mayor), y configure los ajustes siguientes.

Si utiliza una red con DHCP habilitado:

Los ajustes de red del proyector podrán configurarse automáticamente cuando haya ajustado **[DHCP]** del menú de red a **[TURN ON]**. Refiérase a DHCP en el Menú RED. (🕮***Guía del usuario : Menú RED***) Si se requiere una dirección IP fija/ estática, configure su proyector de acuerdo con los pasos de la sección siguiente.

Si utiliza un sistema de red que no posea DHCP habilitado o si utiliza una dirección IP fija en un sistema de red equipado con DHCP habilitado:

Configure los ajustes siguientes en el Menú RED. (🕮***Guía del usuario : Menú RED***)

1. **[DHCP]**: Inhabilite DHCP (Ajuste **[DHCP]** a **[TURN OFF]**).
2. **[IP ADDRESS]**: Introduzca una dirección IP apropiada para que el proyector se conecte a su red.
3. **[SUBNET MASK]**: Introduzca una máscara de subred apropiada para que el proyector se conecte a su red.
4. **[DEFAULT GATEWAY]**: Introduzca una dirección de la puerta de enlace apropiada (el enrutador/ordenador que reenvía tráfico a un destino exterior de subred del dispositivo transmisor) apropiada para que el proyector se conecte a su red.

Configuración y control del proyector a través de un navegador de la Web

Usted podrá ajustar o controlar el proyector a través de una red desde un navegador de la Web de un ordenador que esté conectado a la misma red.

NOTA • Se requerirá Internet Explorer 5.5 o posterior, o Netscape 6.2 o posterior.
• Si JavaScript está inhabilitado en la configuración de su navegador de la Web, tendrá que habilitarlo para poder utilizar adecuadamente las páginas de la Web del proyector. Con respecto a los detalles sobre cómo habilitar JavaScript, consulte los archivos de ayuda de su navegador de la Web.
• Este proyector es compatible con SSL (Secure Socket Layer). Especifique “https://” cuando introduzca la dirección del proyector.
• Si desconecta el proyector de la red unos 50 segundos, el sistema saldrá automáticamente de sesión. Vuelva a entrar en sesión para continuar las operaciones a través del navegador de la Web.
• Después de entrar en sesión, aparecerá una ventana pequeña en blanco detrás de la ventana de operación principal. No cierre esta ventana en blanco pequeña. Si la cerrase, el sistema cerraría automáticamente la sesión después de cierto período de tiempo, incluso aunque esté realizándose una operación. La ventana pequeña en blanco se cerrará cuando se cierre la ventana de operación principal.
• La ventana pequeña en blanco puede considerarse como una ventana emergente y bloquearse si usted está utilizando Windows XP Service Pack 2, u otro software de seguridad.
Si Service Pack 2 bloquea la ventana aparecerá el mensaje siguiente: "Pop-up blocked. To see this pop-up or additional options click here..." Seleccione "Temporarily Allow Pop-ups" o "Always Allow Pop-ups From This Site..." para permitir que se abra la ventana.
• Se recomienda instalar todas las actualizaciones del navegador de la Web. En especial, se recomienda que todos los usuarios que utilicen Internet Explorer en una versión de Microsoft Windows anterior a Windows XP Service Pack 2 instalen la actualización de seguridad Q832894 (MS04-004), ya que de lo contrario la interfaz del navegador de la Web podría no visualizarse correctamente.
Y cuando utilice una versión antigua de Internet Explorer, durante las operaciones el navegador finalizará la sesión después de 50 segundos.

Configuración y control del proyector a través de un navegador de la Web (Continuación)

Para configurar o controlar el proyector a través de un navegador de la Web, requerirá un ID y una contraseña. Existen dos tipos de ID, ID de administrador e ID de usuario. En la tabla siguiente se describen las diferencias entre el ID de administrador y el de usuario.

Ítem	Descripción	ID de administrador	ID de usuario
Network Information	Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.	√	√
Network Settings	Visualiza y configura los ajustes de red.	√	N/D
Port Settings	Visualiza y configura los ajustes del puerto de comunicación.	√	N/D
Mail Settings	Visualiza y configura los ajustes de dirección de correo electrónico.	√	N/D
Alert Settings	Visualiza y configura las alertas de avería y advertencia.	√	N/D
Schedule Settings	Visualiza y configura los ajustes de programa.	√	N/D
Date/Time Settings	Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.	√	N/D
Security Settings	Visualiza y configura los ajustes de contraseñas y otros de seguridad.	√	N/D
Projector Control	Controla el proyector.	√	√
Projector Status	Visualiza y configura el estado actual del proyector.	√	√
Network Restart	Reinicia la conexión a la red del proyector.	√	N/D

A continuación se indican los ajustes predeterminados para el, ID de administrador, el ID de usuario, y las contraseñas.

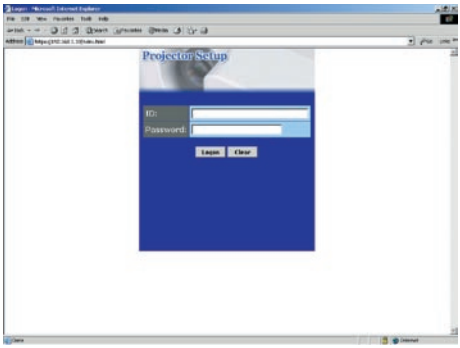
Ítem	ID	Contraseña
Administrator ID	Administrador	<en blanco>
User ID	Usuario	<en blanco>

Ajustes

Para la configuración o el control del proyector a través de un navegador de la Web, refiérase a lo siguiente.
Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a 192.168.1.10:

1) Introduzca **[https://192.168.1.10]** en la barra de dirección del navegador de la Web, y se visualizará la pantalla de la Fig. 1.
2) Introduzca su ID y contraseña, y haga clic en **[Logon]**.

Fig. 1



Si la entrada en sesión es satisfactoria, se visualizará la pantalla de la Fig.2 o la Fig.3.

Fig. 2 (Entrada en sesión con ID de administrador))

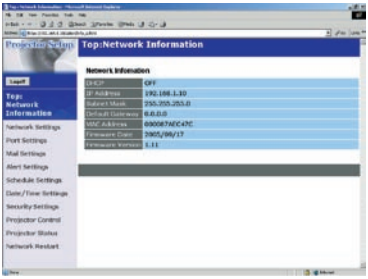
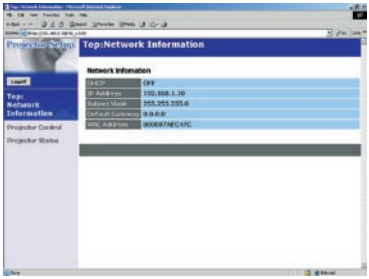
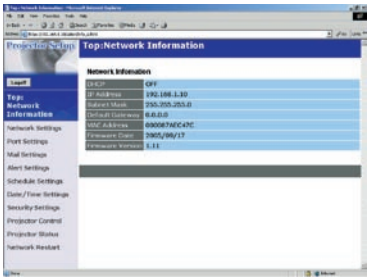


Fig. 3 (Entrada en sesión con ID de usuario)



3) Haga clic en el ítem de operación o configuración deseado del menú principal situado en la parte izquierda de la pantalla (Fig. 2 o Fig. 3).

Network Information

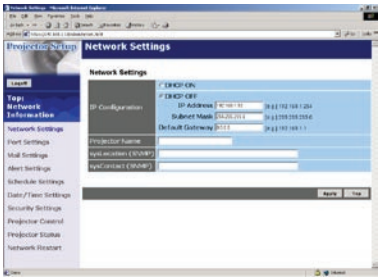


Todas las imágenes de pantallas visualizadas en este manual son pantalla de entrada en sesión utilizando un ID de administrador.
No se visualizará ninguna función de administrador cuando se utilice un ID de usuario. Refiérase a las descripciones de cada tabla.

Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.

Ítem	Descripción
DHCP	Visualiza los ajustes de configuración del DHCP.
IP Address	Visualiza la dirección IP actual.
Subnet Mask	Visualiza la máscara de subred.
Default Gateway	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
MAC Address	Visualiza la dirección MAC.
Firmware Date	Visualiza la marca de fecha del firmware de la red. Esta información solamente se visualizará cuando se entre en sesión utilizando un ID de administrador.
Firmware Version	Visualiza el número de versión del firmware de la red. Esta información solamente se visualizará cuando se entre en sesión utilizando un ID de administrador.

Network Settings



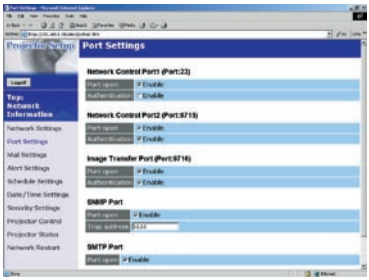
Visualiza y configura los ajustes de red.

Ítem	Descripción
IP Configuration	Configura los ajustes de red.
DHCP ON	Habilita el DHCP.
DHCP OFF	Inhabilita el DHCP.
IP Address	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
Subnet Mask	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
Default Gateway	Configura la puerta de enlace cuando el DHCP está inhabilitado.
Projector Name	Configura el nombre del proyector.
SysLocation	Configura la ubicación a la que se referirá cuando se utilice el SNMP.
SysContact	Configura la información de contacto a la que se referirá cuando se utilice el SNMP.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Usted podrá reiniciar la conexión a la red haciendo clic en **[Network Restart]** del menú principal.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte al administrador de la red antes de ajustar las direcciones de servidores.

Port Settings



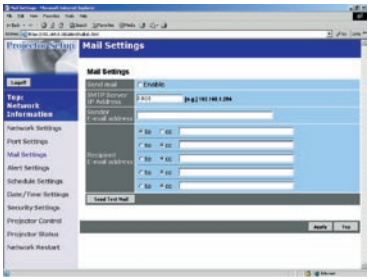
Visualiza y configura los ajustes del puerto de comunicación.

Ítem		Descripción
Network Control Port1 (Port:23)		Configura el puerto 1 de control con comandos (Puerto: 23).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el puerto 23.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Network Control Port2 (Port:9715)		Configura el puerto 2 de control con comandos (Puerto: 9715).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el Puerto 9715.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Image Transfer Port (Port:9716)		Configura el puerto de transferencia de imagen (Puerto: 9716).
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el Puerto 9716.
	Authentication	Haga clic en la casilla de verificación he **[Enable]** cuando se requiera la autentificación para este puerto.
SNMP Port		Configura el puerto de SNMP.
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el SNMP.
	Trap address	Configura el destino de la captura SNMP en formato IP.
SMTP Port		Configura el puerto de SMTP.
	Port open	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar la función de correo electrónico.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. La conexión a la red deberá reiniciarse después de haber cambiado los ajustes de configuración. La conexión a la red podrá reiniciarse utilizando **[Network Restart]** del menú principal.

Mail Settings



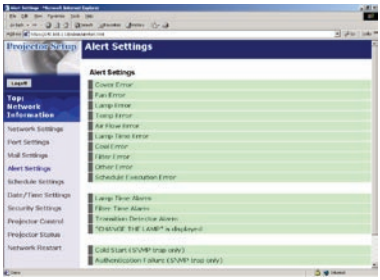
Visualiza y configura los ajustes de dirección de correo electrónico.

Ítem	Descripción
Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar la función de correo electrónico. Configure las condiciones para enviar correo electrónico bajo **[Alert Settings]**.
SMTP Server IP Address	Configura la dirección del servidor de correo electrónico en formato IP.
Sender E-mail address	Configura la dirección de correo electrónico del remitente. La longitud de la dirección de correo electrónico del remitente puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Recipient E-mail address	Configura la dirección de correo electrónico de hasta cinco destinatarios. Usted también podrá especificar **[TO]** o **[CC]** para cada dirección. La longitud de la dirección de correo electrónico del destinatario puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Usted podrá confirmar si los ajustes de correo electrónico trabajan correctamente utilizando el botón [Send Test Mail].
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte al administrador de la red antes de ajustar las direcciones de servidores.

Alert Settings



Visualiza y configura las alertas de avería y advertencia.

Ítem		Descripción
Cover Error		Configura los ajustes de alerta de error de cubierta.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Fan Error		Configura los ajustes de alerta de error de ventilador.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuación)

Ítem		Descripción
Lamp Error		Configura los ajustes de alerta de error de lámpara.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Temp Error		Configura los ajustes de alerta de error de temperatura.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Air Flow Error		Configura los ajustes de alerta de error de flujo de aire.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuación)

Ítem		Descripción
Lamp Time Error		Configura los ajustes de alerta de error de tiempo de la lámpara.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Cool Error		Configura los ajustes de alerta de error de enfriamiento.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Filter Error		Configura los ajustes de alerta de error de filtro.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuación)

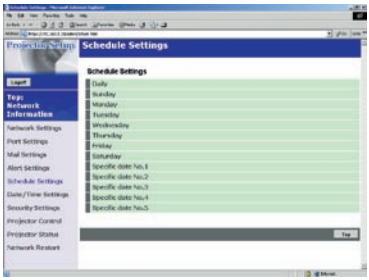
Ítem		Descripción
Other Error		Configura los ajustes de alerta de otros errores.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Schedule Execution Error		Configura los ajustes de alerta de error de ejecución de programa.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Lamp Time Alarm		Configura los ajustes de alerta de error del tiempo de la lámpara.
	Alarm Time	Configura el tiempo de la lámpara para alertar.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.

Alert Settings (Continuación)

Ítem		Descripción
Filter Time Alarm		Configura los ajustes de alerta de error del tiempo de la lámpara.
	Alarm Time	Configura el tiempo del filtro para alertar.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Transition Detector Alarm		Configura los ajustes de alerta de la alarma del detector de transición.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
“CHANGE THE LAMP” is displayed		Configura los ajustes de alerta para cuando se visualize “CAMBIE LA LÁMPARA.”.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
	Send Mail	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de correo electrónico para este ítem.
	Mail Subject	Configura la línea de asunto del correo electrónico a enviarse. La longitud de la línea de asunto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Mail Text	Configura el texto del correo electrónico a enviarse. La longitud del texto podrá ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos.
Cold Start		Configura los ajustes de alerta de error de enfriamiento.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.
Authentication Failure		Configura los ajustes de alerta de fallo de autentificación.
	SNMP Trap	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar las alertas de captura SNMP para este ítem.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Schedule Settings



Visualiza y configura los ajustes de programa.

Ítem		Descripción
Daily		Configura el programa diario.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación diaria.
	Schedule List	Visualiza el programa diario actual.
Sunday		Configura el programa del domingo.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación del domingo.
	Schedule List	Visualiza el programa actual del domingo.
Monday		Configura el programa del lunes.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación del lunes.
	Schedule List	Visualiza el programa actual del lunes.
Tuesday		Configura el programa del martes.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación del martes.
	Schedule List	Visualiza el programa actual del martes.
Wednesday		Configura el programa del miércoles.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación del miércoles.
	Schedule List	Visualiza el programa actual del miércoles.
Thursday		Configura el programa del jueves.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación del jueves.
	Schedule List	Visualiza el programa actual del jueves.
Friday		Configura el programa del viernes.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación del viernes.
	Schedule List	Visualiza el programa actual del viernes.
Saturday		Configura el programa del sábado.
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación del sábado.
	Schedule List	Visualiza el programa actual del sábado.

Schedule Setting (Continuación)

Ítem		Descripción
Specific date No1		Configura el programa de la fecha específica (Núm. 1).
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación de la fecha específica (Núm. 1).
	Month/Day	Configura el mes y el día.
	Schedule List	Visualiza el programa actual de la fecha específica (Núm.1).
Specific date No.2		Configura el programa de la fecha específica (Núm. 2).
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación de la fecha específica (Núm. 2).
	Month/Day	Configura el mes y el día.
	Schedule List	Visualiza el programa actual de la fecha específica (Núm. 2).
Specific date No.3		Configura el programa de la fecha específica (Núm. 3).
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación de la fecha específica (Núm. 3).
	Month/Day	Configura el mes y el día.
	Schedule List	Visualiza el programa actual de la fecha específica (Núm. 3).
Specific date No.4		Configura el programa de la fecha específica (Núm. 4).
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación de la fecha específica (Núm. 4).
	Month/Day	Configura el mes y el día.
	Schedule List	Visualiza el programa actual de la fecha específica (Núm. 4).
Specific date No.5		Configura el programa de la fecha específica (Núm. 5).
	Schedule	Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación de la fecha específica (Núm. 5).
	Month/Day	Configura el mes y el día.
	Schedule List	Visualiza el programa actual de la fecha específica (Núm. 5).

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Schedule Setting (Continuación)

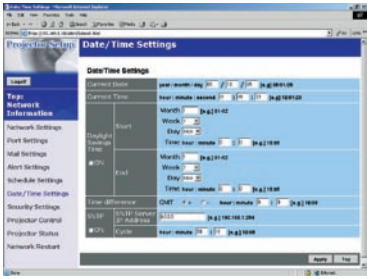
Para añadir funciones y eventos adicionales, haga clic en el botón **[Add New]** y ajuste los ítems siguientes.

Ítem		Descripción
Time		Configura la hora para ejecutar comandos.
Command		Configura los comandos a ejecutarse.
	Power Parameter	Configura los parámetros para el control de alimentación.
	Input Source Parameter	Configura los parámetros para el cambio de entrada.
	Display Image Parameter	Configura los parámetros para la visualización de los datos de imagen de transferencia.

Haga clic en el botón **[Register]** para añadir nuevos comandos a la lista del programa.

Haga clic en el botón **[Delete]** para borrar comandos de la lista del programa.

Date/Time Settings



Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.

Ítem	Descripción
Current Date	Configura la fecha actual en el formato de año/mes/día.
Current Time	Configura la hora actual en el formato de hora:minutos: segundos.

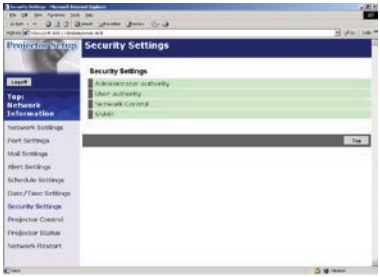
Date/Time Settings (Continuación)

Ítem	Descripción
Daylight Savings Time	Haga clic en la casilla de verificación **[ON]** para habilitar la hora de ahorro de luz diurna y ajuste los ítems siguientes.
Start	Configura la fecha y la hora de comienzo de la hora de ahorro de luz diurna.
Month	Configura el mes de comienzo de la hora de ahorro de luz diurna (1~12).
Week	Configura la semana del mes de comienzo de la hora de ahorro de luz diurna (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Configura el día de la semana de comienzo de ahorro de luz diurna (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Configura la hora de comienzo de la hora de ahorro de luz diurna (0~23).
Minute	Configura los minutos de comienzo de la hora de ahorro de luz diurna (0~59).
End	Configura la fecha y la hora de finalización de la hora de ahorro de luz diurna.
Month	Configura el mes de finalización de la hora de ahorro de luz diurna (1~12).
Week	Configura la semana del mes de finalización de la hora de ahorro de luz diurna (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Configura el día de la semana de finalización de ahorro de luz diurna (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Configura la hora de finalización de la hora de ahorro de luz diurna (0~23).
Minute	Configura los minutos de finalización de la hora de ahorro de luz diurna (0~59).
Time difference	Configura la diferencia de hora (hours:minutes). Configure la misma diferencia de tiempo que la establecida en su ordenador. Si no está seguro, consulte al administrador de su red.
SNTP	Haga clic en la casilla de verificación **[ON]** para recuperar la información sobre la fecha y la hora del servidor SNTP y ajuste los ítems siguientes.
SNTP Server IP Address	Configura la dirección del servidor SNTP en formato IP.
Cycle	Configura el intervalo con el que se recupera la información sobre la fecha y la hora del servidor SNTP. (hours:minutes).

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. La conexión a la red deberá reiniciarse después de haber cambiado los ajustes de configuración. La conexión a la red podrá reiniciarse utilizando **[Network Restart]** del menú principal.
• Si conecta el proyector a una red existente, consulte al administrador de la red antes de ajustar las direcciones de servidores.
• Para habilitar la función del SNTP, tendrá que establecer la diferencia de hora.
• El proyector recuperará la información sobre la fecha y la hora del servidor de fecha y hora (timeserver) y hará caso omiso de los ajustes de fecha y hora cuando SNTP esté habilitado.
• La hora del reloj interno puede no mantener la precisión. Para mantener la hora precisa, se recomienda utilizar SNTP.

Security Settings



Visualiza y configura los ajustes de contraseñas y otros de seguridad.

Ítem		Descripción
Administrator authority		Configura el ID y la contraseña del administrador.
	Administrator ID	Configura el ID del administrador. La longitud del texto podrá ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Administrator Password	Configura la contraseña del administrador. La longitud del texto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Administrator Password	Se utiliza para reintroducir la contraseña de arriba para verificación.
User authority		Configura el ID y la contraseña del usuario.
	User ID	Configura el ID del usuario. La longitud del texto podrá ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	User Password	Configura la contraseña del usuario. La longitud del texto podrá ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter User Password	Se utiliza para reintroducir la contraseña de arriba para verificación.

Security Settings (Continuación)

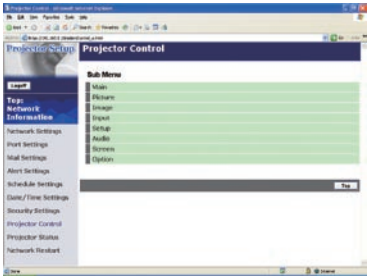
Ítem		Descripción
Network Control		Configura la contraseña de autentificación para el control con comandos.
	Authentication Password	Configura la contraseña de autentificación. La longitud del texto podrá ser de hasta 16 caracteres alfanuméricos.
	Re-enter Authentication Password	Se utiliza para reintroducir la contraseña de arriba para verificación.
SNMP		Configura el nombre de comunidad si se utiliza SNMP.
	Community Name	Configura el nombre de comunidad. La longitud del texto podrá ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. La conexión a la red deberá reiniciarse después de haber cambiado los ajustes de configuración. La conexión a la red podrá reiniciarse utilizando **[Network Restart]** del menú principal.

Control del proyector

Projector Control



Los ítems mostrados en la tabla siguiente podrán ejecutarse utilizando el menú **[Projector Control]**.
Seleccione un ítem utilizando las teclas de flecha hacia arriba y hacia abajo del ordenador.
La mayoría de los ítems posee un submenú.
Con respecto a los detalles, refiérase a la tabla siguiente.

Control del proyector.

Ítem		Descripción
Main		
	Power	Conecta/desconecta la alimentación.
	Input Source	Selecciona la fuente de entrada.
	Picture Mode	Selecciona el ajuste Modo imagen.
	Blank On/Off	Activa/desactiva En blanco.
	Mute	Activa/desactiva Silenciamiento.
	Freeze	Selecciona el ajuste Fija.
	Magnify	Controla el ajuste Magnifique. Con algunas fuentes de entrada, puede dejar de "Magnify" incluso aunque no se alcance el valor máximo de ajuste.
Picture		
	Brightness	Controla el ajuste Brillo.
	Contrast	Controla el ajuste Contraste.
	Gamma	Selecciona el ajuste Gamma.
	Color Temp	Selecciona el ajuste Temp. Col.
	Color	Controla el ajuste Color.
	Tint	Controla el ajuste Matiz.
	Sharpness	Controla el ajuste Nitidez.
	Active Iris	Selecciona el ajuste de Activar Iris.
	MyMemory Recall	Invoca los datos de Mi Memoria.
	MyMemory Save	Guarda los datos de Mi Memoria.

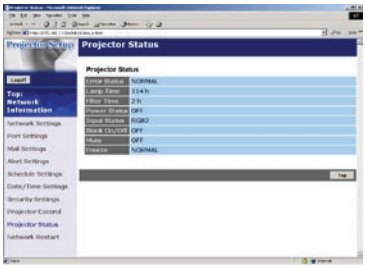
Projector Control (Continuación)

Ítem		Descripción
Image		
	Aspect	Selecciona el ajuste Aspecto.
	Over Scan	Selecciona el ajuste Over Scan.
	V Position	Ajusta Posi.V.
	H Position	Ajusta Posi.H.
	H Phase	Ajusta Fase H.
	H Size	Ajusta Amplih H.
	Auto Adjust	Ejecuta Ajuste Auto.
Input		
	Progressive	Selecciona el ajuste Progresivo.
	Video NR	Selecciona el ajuste Video N.R.
	3D-YCS	Selecciona el ajuste de 3D-YCS.
	Color Space	Selecciona Esp. Color.
	Component	Selecciona el ajuste de terminal de componentes.
	C-Video Format	Selecciona el ajuste del Formato Video.
	S-Video Format	Selecciona el ajuste del formato de S-video.
	M1-D	Selecciona el ajuste de M1-D.
	Frame Lock	Activa/desactiva el Bloq. img.
	RGB in-1	Selecciona el tipo de señal de entrada de RGB1.
	RGB in-2	Selecciona el tipo de señal de entrada de RGB2.
Setup		
	Aoto Keystone Execute	Realiza la corrección automática de la distorsión Keystone.
	Keystone V	Ajusta el Keystone Vertical.
	Keystone H	Ajusta el Keystone Horizontal.
	Whisper	Selecciona Veloc Vent. (Normal o Silencioso)
	Mirror	Selecciona el estado de Espejo.

Projector Control (Continuación)

Ítem		Descripción
Audio		
	Volume	Controla el ajuste Volumen.
	Treble	Ajusta el Agudos.
	Bass	Ajusta el Graves.
	SRS WOW	Selecciona el ajuste de SRS WOW.
	Speaker	Activa/desactiva el Altavoz.
	Audio-RGB1	Asigna el terminal de entrada Audio-RGB1.
	Audio-RGB2	Asigna el terminal de entrada Audio-RGB2.
	Audio-M1-D	Asigna el terminal de entrada Audio-M1-D.
	Audio-Video	Asigna el terminal de entrada Audio-Video.
	Audio-S-Video	Asigna el terminal de entrada Audio-S-Video.
	Audio-Component	Asigna el terminal de entrada Audio-Component.
Screen		
	Language	Selecciona el Idioma para OSD.
	Menu Position V	Ajusta la Pos. Menù vertical.
	Menu Position H	Ajusta la Pos. Menù horizontal.
	Blank	Selecciona el modo En Blanco.
	Startup	Selecciona el modo de pantalla Arranque.
	MyScreen Lock	Activa/desactiva Bloqueo Pant.
	Message	Activa/desactiva la función Mensaje.
Option		
	Auto Search	Activa/desactiva la función de búsqueda automática de señal.
	Auto Keystone	Activa/desactiva la corrección automática de la distorsión Keystone.
	Auto on	Acriva/desactiva la función Encend. Auto.
	Auto off	Configura el temporizador para desconectar la alimentación del proyector cuando no se detecta señal.
	My Button-1	Asigna las funciones para los botones MY BUTTON1 del control remoto incluido.
	My Button-2	Asigna las funciones para los botones MY BUTTON2 del control remoto incluido.
	Auto Adjust	Habilita/inhabilita el ajuste automático.
	Remote Receiv. Front	Habilita/inhabilita de Receptor Remoto Delant.
	Remote Receiv. Rear	Habilita/inhabilita de Receptor Remoto Trasera.
	Remote Receiv. Top	Habilita/inhabilita el Receptor Remoto Arriba.
	Remote Freq. Normal	Habilita/inhabilita de Frec Remoto Normal.
	Remote Freq. High	Habilita/inhabilita de Frec Remoto Alta.

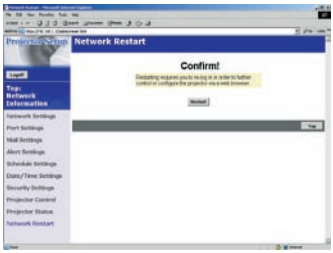
Projector Status



Visualiza y configura el estado actual del proyector.

Ítem	Descripción
Error Status	Visualiza el estado de error actual.
Lamp Time	Visualiza el tiempo de utilización de la lámpara actual.
Filter Time	Visualiza el tiempo de utilización del filtro actual.
Power Status	Visualiza el estado de alimentación actual.
Input Status	Visualiza la fuente de señal de entrada actual.
Blank On/Off	Visualiza el estado de activación/desactivación de En Blanco.
Mute	Visualiza el estado de activación/desactivación de Silenciamiento.
Freeze	Visualiza el estado de activación/desactivación de Fija.

Network Restart



Reinicia la conexión a la red del proyector.

Ítem	Descripción
Restart	Reinicia la conexión a la red del proyector a fin de activar ajustes de nueva configuración.

NOTA • El reinicio requiere volver a entrar en sesión a fin de poder controlar o configurar más el proyector a través de un navegador de la Web. Espere un minuto o más después de haber pulsado el botón “Reiniciar” para volver a entrar en sesión a fin de controlar o configurar más el proyector a través de un navegador web.

Logoff

Cuando haga clic en logoff, se visualizará la pantalla de entrada en sesión (🕮*6* : Fig. 1).

Alertas de avería y advertencia a través de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente una alerta a una dirección de correo electrónico especificada cuando el proyector requiera mantenimiento o se haya encontrado con un error.

NOTA • Podrán especificarse hasta cinco direcciones de correo electrónico.
• El proyector puede no ser capaz de enviar correo electrónico si pierde repentinamente potencia.

Ajustes de correo (*10*)

Para utilizar la función de correo electrónico del proyector, configure los ítems siguientes a través de un navegador de la Web.
Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a 192.168.1.10:

1) Introduzca **[https://192.168.1.10]** en la barra de dirección del navegador de la Web.
2) Introduzca el ID y la contraseña de administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]** del menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para utilizar el puerto SMTP.
5) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Después de haber cambiado los ajustes de configuración del puerto the SMTP, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Network Restart]** y configure los ítems siguientes.

6) Haga clic en **[Mail Settings]** y configure cada ítem. Para más información, refiérase al ítem **Mail Settings** de **Configuración y control del proyector a través de un navegador de la Web**.
7) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

NOTA • Haga clic en el botón **[Send Test Mail]** de **[Mail Settings]** para comprobar si todos los ajustes de correo electrónico son correctos. El cortreo electrónico siguiente se enviará a las direcciones especificadas.

Línea de asunto	: Test Mail	<Nombre del proyector>
Texto	: Send Test Mail	
	Date	<Fecha de la prueba>
	Time	<Hora de la prueba>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

Ajustes de correo (Continuación)

8) Configuración de las alertas de avería/advertencia a través de ajustes de correo electrónico. Haga clic en **[Alert Settings]** del menú principal.
9) Seleccione y configure cada ítem de alerta. Para más información, refiérase al ítem **Alert Settings** de **Configuración y control del proyector a través de un navegador de la Web**.
10) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Los correos electrónicos de avería/advertencia se formatean de la forma siguiente:

Línea de asunto	: <Título del correo>	<Nombre del proyector>
Texto	: <Texto del correo>	
	Date	<Fecha de avería/advertencia>
	Time	<Fecha de avería/advertencia>
	IP Address	<Dirección IP del proyector>
	MAC Address	<Dirección MAC del proyector>

Gestión del proyector a través de SNMP

Cuando el SNMP esté habilitado, el proyector podrá enviar alertas de avería/advertencia a un ordenador especificado.

NOTA • Se recomienda que las funciones del SNMP las ejecute un administrador de la red.
• Para monitorear el proyector a través de SNMP, habrá que instalar software de gestión de SNMP en el ordenador.

Ajustes de SNMP (📖9)

Configure los ítems siguientes a través de un navegador de la Web para utilizar SNMP.

Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a 192.168.1.10:

1) Introduzca **[https://192.168.1.10]** en la barra de dirección del navegador de la Web.
2) Introduzca el ID y la contraseña de administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port Settings]** del menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para abrir el puerto SNMP. Ajuste la dirección IP para enviar la captura SNMP cuando ocurra una avería/advertencia.

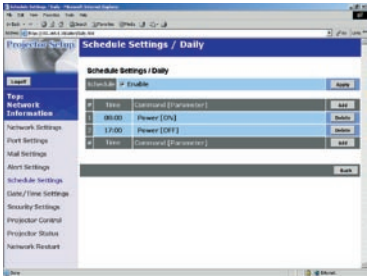
NOTA • Después de haber cambiado los ajustes de configuración de la captura de SNMP, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Network Restart]** y configure los ítems siguientes.

5) Haga clic en **[Security Settings]** del menú principal.
6) Haga clic en **[SNMP]** y ajuste el nombre de comunidad en la pantalla visualizada.

NOTA • Después de haber cambiado el nombre de comunidad, se requerirá el reinicio de la red.
• Haga clic en **[Network Restart]** y configure los ítems siguientes.

7) Configure los ajustes para transmisión de captura de averías/advertencias. Haga clic en **[Alert Settings]** del menú principal y seleccione el ítem averías/advertencias que desee configurar.
8) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** y envíe la captura SNMP para averías/advertencias. Vacíe la casilla de verificación **[Enable]** cuando no se requiera la transmisión de captura SNMP.
9) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Control del proyector a través de programación



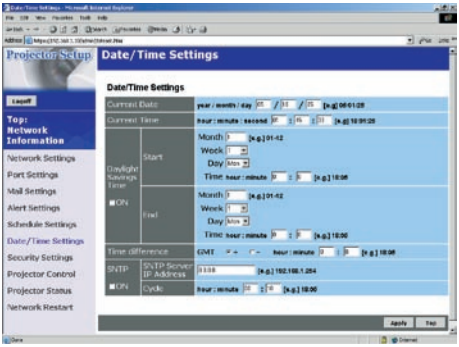
El proyector podrá controlarse automáticamente a través de programación.

NOTA • Usted podrá programar los eventos de control siguientes: Power ON/OFF, Input Source y Transferred Image Display.
• Existen 3 tipos de programación, 1) daily 2) day of the week 3) specific date.
• La prioridad de los eventos programados es la siguiente 1) specific date 2) day of the week 3) daily.
• Para los eventos programados están disponibles hasta cinco fechas específicas. Cuando se haya programado más de un evento para la misma fecha y hora, tendrán prioridad los que tengan números inferiores (p.ej., 'Specific day No. 1' tiene prioridad sobre 'Specific day No. 2' , etc.).
• Cerciórese de ajustar la fecha y la hora antes de habilitar los eventos programados.

Ajustes de fecha/hora (📖18)

Los ajustes de fecha/hora podrán realizarse a través de un navegador de la Web.
Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a 192.168.1.10:

1) Introduzca **[https://192.168.1.10]** en la barra de dirección del navegador de la Web.
   Introduzca el ID y la contraseña de administrador, y haga clic en **[Logon]**.
2) Haga clic en **[Date/Time Settings]** del menú principal y configure cada ítem. Para más información, refiérase al ítem **[Date/Time Settings]** de **[Configuración y control del proyector a través de un navegador de la Web]**.
3) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.



NOTA • Después de haber cambiado la hora de ahorro de luz diurna o la configuración de SNTP, se requerirá el reinicio de la red.
• La pila del reloj incorporado puede estar agotada si el reloj se atrasa incluso después de haber ajustado correctamente la FECHA Y HORA. Reemplace la pila siguiendo las instrucciones de reemplazo de la misma.
(📖*Guía del usuario : Pila del reloj interno*)
• La hora del reloj interno puede no mantener la precisión. Para mantener la hora precisa, se recomienda utilizar SNTP.

Ajustes de programa (16)

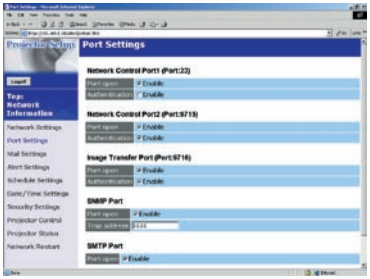
Los ajustes de programa podrán configurarse desde un navegador de la Web.
Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a 192.168.1.10:

1) Introduzca **[https://192.168.1.10]** en la barra de dirección del navegador de la Web.
2) Introduzca el ID y la contraseña de administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Schedule Settings]** del menú principal, y seleccione el ítem requerido del programa.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para habilitar la programación.
5) Introduzca la fecha (Month/Day) para la programación de la fecha específica.
6) Haga clic en **[Add]** y ajuste la hora, el comando, y los parámetros, y haga clic en **[Add This Schedule]** cuando desee añadir un comando.
7) Haga clic en el botón **[Delete]** cuando desee borrar un programa.
8) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Existen tres tipos de programación.
1) Daily: Ejecución de la operación señalada a la hora especificada todos los días.
2) Sunday ~ Saturday: Ejecución de la operación señalada a la hora especificada del día de la semana especificado.
3) Specific Date: Ejecución de la operación señalada en la fecha y a la hora que haya especificado.

NOTA • En el modo de espera, el indicador de alimentación parpadeará en verde durante unos 3 segundos cuando se haya almacenado por lo menos un programa de "Power ON".
• Cuando utilice la función de programa, el cable de alimentación deberá estar conectado al proyector y a la toma de corriente, y el interruptor de alimentación deberá estar cerrado, [|]. La función de programa no trabajará cuando el interruptor de alimentación esté abierto, [O] ni cuando haya saltado el disyuntor de la sala. El indicador de alimentación se encenderá en naranja o verde cuando el proyector reciba alimentación.

Visualización de e-SHOT (Transferencia de imágenes fijas)



El proyector puede visualizar una imagen fija transferida a través de la red.

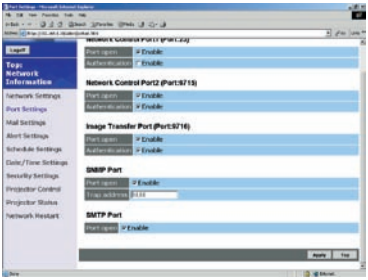
Puerto de comunicación

Para e-SHOT se utiliza el puerto siguiente.
TCP #9716
(9)

NOTA • e-SHOT no estará disponible a través de puertos de comunicación utilizados para el control con comandos (TCP #23 y TCP #9715).

Ajustes de e-SHOT (Transferencia de imágenes fijas)

Configure los ítems siguientes desde un navegador de la Web cuando utilice e-SHOT.
Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a 192.168.1.10:



1) Introduzca **[https://192.168.1.10]** en la barra de dirección del navegador de la Web.
2) Introduzca el ID y la contraseña de administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port settings]** del menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** parta abrir **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste de **[Authentication]** cuando se requiera autentificación, de lo contrario, vacíe tal casilla.
5) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Ajustes de e-SHOT (Transferencia de imágenes fijas) (Continuación)

Para habilitar el ajuste de autentificación, se requerirán los ajustes siguientes.

6) Haga clic en **[Security Settings]** del menú principal.
7) Seleccione **[Network Control]** e introduzca la contraseña de autentificación deseada. * Consulte NOTA1.
8) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes. * Consulte NOTA2.

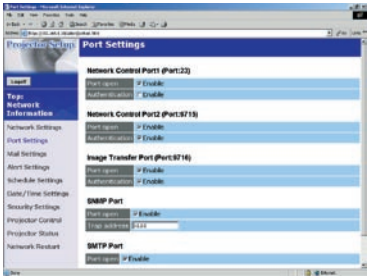
NOTA1 • La contraseña de autentificación será la misma que para **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]** y **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

NOTA2 • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Reinicie la conexión a la red cuando haya cambiado cualquiera de los ajustes de configuración. La conexión a la red podrá reiniciarse utilizando **[Network Restart]** del menú principal.

Transmisión de e-SHOT (Transferencia de imágenes fijas)

La transmisión de e-SHOT requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Visite www.3m.com/meetings para obtener la actualización de la aplicación y el software. Con respecto a las instrucciones, refiérase al manual.

Control con comandos a través de la red



Usted podrá configurar y controlar el proyector a través de la red utilizando comandos RS-232C.

Puerto de comunicación

Para el control con comandos están asignados los dos puertos siguientes.
TCP #23
TCP #9715

NOTA • El control con comandos no está disponible a través del puerto de comunicación (TCP #9716) , porque se utiliza para la función de transmisión de e-SHOT.

Ajustes del control con comandos (📖9)

Configure los ítems siguientes desde un navegador de la Web cuando utilice el control con comandos.

Ejemplo: Si la dirección IP del proyector está ajustada a 192.168.1.10:

1) Introduzca **[https://192.168.1.10]** en la barra de dirección del navegador de la Web.
2) Introduzca el ID y la contraseña de administrador, y haga clic en **[Logon]**.
3) Haga clic en **[Port settings]** del menú principal.
4) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** parta abrir **[Network Control Port (Port: 23)]** para utilizar TCP #23. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste de **[Authentication]** cuando se requiera autentificación, de lo contrario, vacíe tal casilla.
5) Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** parta abrir **[Network Control Port (Port: 9715)]** para utilizar TCP #9715. Haga clic en la casilla de verificación **[Enable]** para el ajuste de **[Authentication]** cuando se requiera autentificación, de lo contrario, vacíe tal casilla.
6) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes.

Ajustes del control con comandos (Continuación)

Para habilitar el ajuste de autentificación, se requerirán los ajustes siguientes. **(📖20)**

7) Haga clic en **[Security Settings]** del menú principal.
8) Haga clic en **[Network Control]** e introduzca la contraseña de autentificación deseada. * Consulte NOTA1.
9) Haga clic en el botón **[Apply]** para guardar los ajustes. * Consulte NOTA2.

NOTA1 • La contraseña de autentificación será la misma que para **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, y **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

NOTA2 • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Reinicie la conexión a la red cuando haya cambiado cualquiera de los ajustes de configuración. La conexión a la red podrá reiniciarse utilizando **[Network Restart]** del menú principal.

Formatos de comandos

Los formatos de los comandos difieren de acuerdo con los diferentes puertos de comunicación.

TCP #23

Usted podrá utilizar los comandos RS-232C sin realizar ningún cambio. El formato de datos de respuesta es el mismo que el los comandos RS-232C. Sin embargo, en caso de fallo de autentificación, cuando la autentificación esté habilitada, se devolverá la respuesta siguiente.

<Respuesta en caso de error de autentificación>

Respuesta	Código de error	
0x1F	0x04	0x00

TCP #9715

Formato de datos de transmisión

El formato siguiente se añadirá al encabezado (0x02), longitud de datos (0x0D), suma de verificación (1 byte), e ID de conexión (1 byte) de los comandos RS-232C.

Encabezado	Longitud de datos	Comando RS-232C	Suma de verificación	ID de conexión
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Encabezado→ 0x02, fijado
Longitud de datos→ Longitud en bytes de los comandos RS-232C (0x0D, fijado)
Comando RS-232C→ Comandos RS-232C que comienzan por 0xBE 0xEF (13 bytes)
Suma de verificación→ Éste es el valor para convertir en cero con la adición de los 8 bits inferiores del encabezado a la suma de verificación.
ID de conexión→ Valor aleatorio de 0 a 255 (Este valor se adjunta a los datos de respuesta)

Formato de datos de respuesta

El ID de conexión (los datos son iguales que los del ID del formato de datos de transmisión) se adjuntará a los datos de respuesta a los comandos RS-232C.

<Respuesta de acuse de recibo>

Respuesta	ID de conexión
0x06	1 byte

<Respuesta de acuse de recibo negativo>

Respuesta	ID de conexión
0x15	1 byte

<Respuesta de error>

Respuesta	Código de error	ID de conexión
0x1C	2 bytes	1 byte

<Respuesta datos>

Respuesta	Datos	ID de conexión
0x1D	2 bytes	1 byte

<Respuesta de proyector ocupado>

Respuesta	Código de estado	ID de conexión
0x1F	2 bytes	1 byte

<Respuesta de error de autentificación>

Respuesta	Código de error de autentificación		ID de conexión
0x1F	0x04	0x00	1 byte

Interrupción automática de la conexión

La conexión TCP se desconectará automáticamente cuando no haya comunicación durante 30 segundos después de haberse establecido.

Autentificación

El proyector no aceptará comandos sin éxito en la autentificación cuando tal autentificación esté activada. El proyector utiliza una autentificación de tipo respuesta de reto con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).
Cuando el proyector esté utilizando una LAN, se devolverán ocho bytes aleatorios si la autentificación se habilita. Vincule estos 8 bytes recibidos y la contraseña de autentificación, funda estos datos con el algoritmo MD5, y añada esto frente a los comandos que desee enviar.

A continuación se indica un ejemplo cundo la contraseña esté ajustada a “password” y los ocho bytes aleatorios sean “a572f60c”.

1) Seleccione el proyector.
2) Reciba los ocho bytes aleatorios “a572f60c” del proyector.
3) Vincule los ocho bytes aleatorios “a572f60c” y la contraseña de autentificación “password”, y se convertirá en “a572f60cpassword”.
4) Funda esta vinculación “a572f60cpassword” con el algoritmo MD5.
   Se convertirá en “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Añada “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” frente a los comandos y envíe los datos.
   Envíe “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+comando.
6) Cuando los datos de transmisión sean correctos, el comando se ejecutará y se devolverán datos de respuesta. De lo contrario, se devolverá un error de autentificación.

Utilización prevista

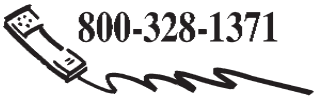
Antes de utilizar este equipo, lea cuidadosamente este manual completo. Los proyectores multimedia 3M™hansido diseñados, fabricados y probados para su uso en interiores, con lámparas 3M, equipo 3M de montaje en eltecho y tensiones nominales locales.

No se ha probado la utilización de otras lámparas de repuesto, el funcionamiento al aire libre o diferentestensiones y podrían dañar el equipo periférico del proyector y/o crear una condición de funcionamientopotencialmente peligrosa.

Los proyectores multimedia y los sistemas de visualización en la pared 3M están diseñados para funcionar en unentorno normal de oficina.

- 16°a 29°C (60°a 85°F)
- 10- 80 % humedad relativa (sin condensación)
- 0- 1.828 m (0-6.000 pies) sobre el nivel del mar

El ambiente del entorno de funcionamiento debe carecer de humo, grasa, aceite y otros contaminantes en el aireque pueden afectar el funcionamiento o el rendimiento del proyector.La utilización de este producto en condiciones desfavorables anulará su garantía.



http://www.3m.com/meetings
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Litografiado en Japón
© 3M 2007
78-6970-9493-2 Rev. A